Міністерство освіти і науки України  
 Івано-Франківський національний технічний університет нафти і газу

Кафедра програмного   
забезпечення автоматизованих систем

Лабораторна робота №3

**Створення User Story**

Виконав: ст. гр. ПІ-13-2

Плакса О.В.

Перевірила:   
Бандура В.В.

м. Івано-Франківськ

2016

**Мета:** навчитись складати User Story.

**Завдання:** написати User Story для певного програмного проекту або уже реалізованого програмного продукту.

***Короткі теоретичні відомості***

*Історія користувача* (англ. user story) - це одне чи більше речень, звичайною мовою предметної області, які описують чого користувач хоче досягти. Історії користувача використовуються в гнучких методологіях для з'ясування базових функцій що будуть реалізовуватись. Кожна історія користувача достатньо коротка і записується на карточках приблизно 7 на 12 сантиметрів, що гарантує те що вона не стане занадто великою. Історії користувача пишуться споживачами програмного забезпечення і є основним інструментом їх впливу на розробку програми. Вона висвітлює "Хто", "Що", "Чому" вимог у простий й точний спосіб.

*Історії користувача* - швидкий спосіб оперування вимогами користувача, без необхідності застосування занадто формалізованих документів, та виконання адміністративних задач пов'язаних з опрацюванням цих документів. Наміром з яким використовують історії користувача є швидше та менш накладне реагування на швидко змінювані вимоги реального світу.

*Історії користувача* - це неформальний опис вимог до тих пір, поки відсутні відповідні тести прийнятності. Перед тим як реалізовувати історію користувача відповідна процедура прийняття має бути написана користувачем, що тестуванням чи іншим чином визначає чи задоволені вимоги історії користувача. Деяка формалізація відбувається коли розробник приймає історію користувача, та відповідну процедуру прийнятності.

Зазвичай історії користувача відповідають такому *шаблону*:

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| *"Як <роль>, я хочу <ціль/бажання> щоб <вигода>"* |  |

**Виконання**

Для реалізації User Story було обрано програмний проект *“Fish Out Media”,* який представляє собою веб-сервіс для *керування мультимедіа-контентом*, а саме пошуком контенту (фільми, книги та музика) за вподобаннями користувача.

Тому було виділено наступні User Story:

* **Я, Користувач хочу, щоб система була реалізована у вигляді веб-сервісу та працювала на різних пристроях без необхідності встановлення;**
* **Я, Користувач, хочу переглядати, коментувати, зберігати та оцінювати мультимедіа-контент(фільми, книжки, музику);**
* **Я, Користувач хочу мати можливість реєструватися та авторизуватися в системі, щоб використовувати повний функціонал сервісу;**
* **Я, Користувач хочу, щоб статистика моєї активності враховувалася, з метою надання мені рекомендацій, що більше відповідають моїм уподобанням;**
* **Я, Користувач хочу, щоб система могла за допомогою обґрунтованих тестів визначати близький до моїх уподобань контент.**

***Висновки:*** на цій лабораторній роботі було створено історії користувача (User Story) на прикладі програмного проекту.